

**PowerSeries™**  
SECURITY SYSTEM

PC1404 Security System  
Quick Reference Guide

#### To arm entire system - both interior and perimeter

- Close all windows and doors. The green Ready light turns ON.
- Press and hold [5] for 2 seconds, or enter your 4-digit Master Code or User Code. The keypad beeps rapidly 5 times and the red Armed light turns ON.
- Exit the premises before the delay time expires. The keypad beeps rapidly for the last 10 seconds.


#### To disarm system when you return

- When you enter through the door, the keypad emits a steady warning tone.
- Enter your 4-digit Master Code or User Code. The armed light turns OFF. If you make an error, press [#] and enter the 4-digit code again.

#### To arm perimeter of building and still move freely inside (Stay arming)

- Press and hold [2] for 2 seconds or enter your 4-digit code. Do not exit the premises through a designated Exit/Entry door.

#### To arm system with door or window open

- Press [\*][1] while disarmed. The Bypass light  flashes.
- Enter the 2-digit zone number to be bypassed. The zone light turns on, indicating it is bypassed.
- To exit the Bypass function, press [#].

#### To silence alarm

- Enter your 4-digit Master Code or User Code.

#### When yellow trouble light comes on

- Press [\*][2]. If Trouble number 8 is lit, reset the time and date. For all other trouble conditions, contact your security provider.

#### To set time and date

- Press [\*][6] and enter the 4-digit Master Code.
- 1 long beep indicates an error; press [#] and enter the Master Code again.
- After 3 short beeps, press [1] then 10 digits: 2 each for the hour, minute, month, day and year (HH:MM MM/DD/YY).
  - Use a 24-hour clock (e.g., 8:30 pm = 20:30).
  - Use 2 digits each to indicate the month and day (e.g., March 8 = 03 08).

#### To add Access Codes

- Press [\*][5] and enter the 4-digit Master Code.
- 1 long beep indicates an error; enter the Master Code again.
- 3 short beeps indicatcs acknowledgement; enter a 2-digit user number to be programmed. User Codes 01-39 can be programmed; Code 40 is the Master Code and can only be changed by your installer.
- Enter the 4 digits for the code.
- Enter another 2-digit user number to program another code or press [#] to exit.

#### To remove Access Codes

- Press [\*][5] and enter the 4-digit Master Code.
- 1 long beep indicates an error; enter the Master Code again.
- 3 short beeps indicate acknowledgement; enter the 2-digit user number to be removed. User Codes 01-39 can be removed; Code 40 is the Master and cannot be removed.
- Enter [\*] to remove the code and press [#] to exit.

#### To enable door chime feature



- Press and hold [8] for 2 seconds: 3 beeps = ON; 1 long beep = OFF

#### To change keypad buzzer tone

Press and hold the [\*] key to hear different tones. Once the desired level is reached, press [\*] to exit.

#### To sound an alarm manually

- Press and hold  and  keys at the same time for 2 seconds (Fire).

- Press and hold  and  keys at the same time for 2 seconds (Auxiliary/Emergency).

- Press and hold  and  keys at the same time for 2 seconds (Panic).

#### For more information

- Ask your security company for a copy of the operating instructions DVD.
- Visit [www.dsc.com](http://www.dsc.com) to download the complete user manual.

**Safety Instructions for User:** This equipment contains no user-serviceable components.

**WARNING:** DO NOT ATTEMPT to OPEN the equipment as this may cause a fire and/or electric shock. Do not use solvents to clean the keypad as their use may damage it.



FCC Compliance Statement

CAUTION: Changes or modifications not expressly approved by Digital Security Controls could void your authority to use this equipment.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be deter-mined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

Re-orient the receiving antenna.

Increase the separation between the equipment and receiver.

Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

Consult the dealer or an experienced radio/television technician for help.

The user may find the following booklet prepared by the FCC useful: "How to Identify and Resolve Radio/Television Interference Problems". This booklet is available from the U.S. Government Printing Office, Washington D.C. 20402, Stock # 004-000-00345-4.

IMPORTANT INFORMATION

This equipment complies with Part 68 of the FCC Rules. On the side of this equipment is a label that contains, among other information, the FCC registration number and ringer equivalence number (REN) for this equipment. If requested, this number must be provided to the Telephone Company.

PC1404 Product IdentifierUS: F53AL01BPCL404

REN:0.1B

USOC Jack:RJ-31X

Telephone Connection Requirements

A plug and jack used to connect this equipment to the premises wiring and telephone network must comply with the applicable FCC Part 68 rules and requirements adopted by the ACTA. A compliant telephone cord and modular plug is provided with this product. It is designed to be connected to a compatible modular jack that is also compliant. See installation instructions for details.

Ringer Equivalence Number (REN)

The REN is used to determine the number of devices that may be connected to a telephone line. Excessive RENs on a telephone line may result in the devices not ringing in response to an incoming call.

In most but not all areas, the sum of RENs should not exceed five (5.0). To be certain of the number of devices that may be connected to a line, as determined by the total RENs, contact the local Telephone Company. For products approved after July 23, 2001, the REN for this product is part of the product identifier that has the format:

US: AAEQ##TXXXX. The digits represented by ## are the REN without a decimal point (e.g., 03 is a REN of 0.3). For earlier products, the REN is separately shown on the label.

Incidence of Harm

If this equipment, PC1404, causes harm to the telephone network, the telephone company will notify you in advance that temporary discontinuance of service may be required. But if advance notice is not practical, the Telephone Company will notify the customer as soon as possible. Also, you will be advised of your right to file a complaint with the FCC if you believe it is necessary.

Changes in Telephone Company Equipment or Facilities

**PowerSeries™**  
SISTEMA DE SEGURIDAD

Guía de referencia rápida  
del sistema de seguridad PC1404

#### Para armar todo el sistema - tanto áreas internas como perimetrales

- Cierre todas las ventanas y puertas. La luz verde Ready (Prontitud) se encenderá.
- Presione y mantenga presionado [5] durante 2 segundos, o inserte su Código Maestro de 4 dígitos o el Código de Usuario. El teclado emitirá rápidamente las señales audibles 5 veces y la luz roja Armed (Armado) se encenderá.
- Salga de las instalaciones antes que expire el tiempo de retardo. El teclado emitirá señales audibles rápidamente en los 10 segundos restantes.


#### Para desarmar el sistema cuando usted regrese

- Cuando usted entre por la puerta, el teclado emitirá un tono continuo de advertencia.
- Inserte su Código Maestro de 4 dígitos o el Código de Usuario. La luz de sistema indicando que éste está armado será apagada. Si usted comete un error, presione la tecla [#] e inserte el código de 4 dígitos nuevamente.

#### Para armar el perímetro de la casa/oficina, etc. y aun moverse libremente en las áreas internas (Arme presente)

- Presione y mantenga presionada la tecla [2] durante 2 segundos. No salir del recinto a través de la puerta designada de salida/entrada.

#### Para armar el sistema con la puerta o la ventana abierta

- Presione [\*] [1] mientras el sistema estuviere desarmado. La luz Bypass (Exclusión)  parpadeará.
- Inserte el número de la zona respectiva de 2 dígitos a ser excluida. La luz de la zona será encendida, indicando que ella fue excluida.
- Para salir de la función Bypass, presione [#].

#### Para silenciar la alarma

- Inserte su Código Maestro de 4 dígitos o el Código de Usuario.

#### Cuando la luz de problema (amarillo) sea encendida

- Presione [\*][2]. Si el número de problema 8 estuviere encendido, reiniciar la fecha y la hora. Para todas las otras condiciones de problema, contáctese con su proveedor del sistema de seguridad.

#### Para ajustar la hora y la fecha

- Presione [\*][6] e inserte el Código Maestro de 4 dígitos.
- 1 señal audible larga indica un error; presione [#] e inserte el Código Maestro nuevamente.
- Después de 3 señales audibles, presione [1] y enseguida 10 dígitos: 2 de cada para la hora, minutos, mes, día y año (HH:MM MM/DD/YY).
  - Utilice el modo de reloj de 24 horas (por ejemplo, 8:30 pm = 20:30).
  - Utilice 2 dígitos de cada ítem para indicar el mes y el día (por ejemplo, 8 de marzo = 03 08).

#### Para agregar Códigos de Acceso

- Presione [\*][5] e inserte el Código Maestro de 4 dígitos.
- 1 señal larga indica un error: inserte el Código Maestro nuevamente.
- 3 señales audibles cortas indican la confirmación; inserte un número de usuario de 2 dígitos a ser programado. Los códigos de usuario 01-39 se puede programar. El Código Maestro (40) solamente puede alterarse por el Instalador, si fuere programado.
- Inserte los 4 dígitos para el código.
- Inserte otro número de usuario de 2 dígitos para programar otro código o presione [#] para salir.

#### Para remover Códigos de Acceso

- Presione [\*][5] e inserte el Código Maestro de 4 dígitos.
- 1 señal larga indica un error; inserte el Código Maestro nuevamente.
- 3 señales audibles cortas indican la confirmación; inserte el número de usuario de 2 dígitos a ser removido. Los códi-gos de usuario 01-39 se puede eliminar. El código maestro 40 no se pueden eliminar.
- Inserte [\*] para remover el código y presione [#] para salir.

#### Para habilitar la función de Sonido de Puerta


- Presione y mantenga presionada [8] por 2 segundos: 3 señales audibles = ACTIVADA; 1 señal audible = DESAC-TIVADA

#### Cambio de tono del sonorizador del teclado

Presione y mantenga la tecla [\*] presionada para escuchar diferentes tonos. Una vez que el nivel deseado sea logrado, presione [\*] para salir.

#### Para sonar una alarma manualmente

- Presione y mantenga presionadas las teclas  y  al mismo tiempo durante 2 segundos (Incendio).

- Presione y mantenga presionadas las teclas  y  al mismo tiempo durante 2 segundos (Auxiliar/Emergencia).

- Presione y mantenga presionadas las teclas  y  al mismo tiempo durante 2 segundos (Pánico).

#### Para más informaciones

- Solicite a su empresa de seguridad una copia de las instrucciones operacionales en DVD.
- Acceda [www.dsc.com](http://www.dsc.com) para descargar el manual de usuario completo.

**Instrucciones de seguridad para el usuario:** Este aparato no contiene piezas que el usuario final deba sustituir.

**ADVERTENCIA:** No abra nunca el dispositivo no abra, esto puede causar fuego o una descarga eléctrica. No utilice productos disolventes para limpiar el teclado, éstos pueden causar daños a la unidad de controlador.

**PowerSeries™**  
SISTEMA DE SEGURANÇA

Guia de referência rápida  
do sistema de segurança PC1404

#### Para armar todo o sistema - tanto áreas internas como perimetrais

- Feche todas as janelas e portas. A luz verde Ready (Prontidão) será acesa.
- Pressione e mantenha pressionado [5] durante 2 segundos, ou insira o seu Código Mestre de 4 dígitos ou o Código do Usuário. O teclado irá emitir rapidamente os bips 5 vezes e a luz vermelha Armed (Armado) será acesa.
- Saia das instalações antes que o tempo de retardo expire. O teclado irá emitir bips rapidamente nos 10 segundos restantes.


#### Para desarmar o sistema quando você retornar

- Quando você entrar pela porta, o teclado irá emitir uma tonalidade de advertência contínua.
- Insira o seu Código Mestre de 4 dígitos ou o Código do Usuário. A luz de sistema indicando que este está armado será apagada. Se você cometer um erro, pressione a tecla [#] e insira o código de 4 dígitos novamente.

#### Para armar o perímetro da casa/escritório, etc e ainda mover-se livremente nas áreas internas (Armar sob presença)

- Pressione e mantenha pressionada a tecla [2] durante 2 segundos. Não saia as premissas através de um designado porta de saída/entrada.

#### Para armar o sistema com a porta ou a janela aberta

- Pressione [\*] [1] enquanto o sistema estiver desarmado. A luz Bypass (Exclusão)  irá piscar.
- Insira o número da zona respectiva de 2 dígitos a ser excluída. A luz da zona será acesa, indicando que ela foi excluída.
- Para sair da função Bypass, pressione [#].

#### Para silenciar o alarme

- Insira o seu Código Mestre de 4 dígitos ou o Código do Usuário.

#### Quando a luz de problema (amarelo) for acesa

- Pressione [\*][2]. Se o número de problema 8 estiver aceso, reiniciar a data e hora. Para todas as outras condições de problema, entre em contato com o seu provedor do sistema de segurança.

#### Para ajustar a hora e a data

- Pressione [\*][6] e insira o Código Mestre de 4 dígitos.
- 1 bip longo indica um erro; pressione [#] e insira o Código Mestre novamente.
- Após 3 bips curtos, pressione [1] e em seguida 10 dígitos: 2 de cada para a hora, minutos, mês, dia e ano (HH:MM MM/DD/YY).
  - Utilize o modo de relógio de 24 horas (p. ex. 8:30 pm = 20:30).
  - Utilize 2 dígitos de cada ítem para indicar o mês e o dia (p. ex. 8 de março = 03 08).

#### Para adicionar Códigos de Acesso

- Pressione [\*][5] e insira o Código Mestre de 4 dígitos.
- 1 bip longo indica um erro: insira o Código Mestre novamente.
- 3 bips curtos indicam a confirmação; insira um número de usuário de 2 dígitos a ser programado. Códigos de utiliza-dor 01-39 pode ser programado. O Código Mestre (40) somente pode ser alterado pelo Instalador, se programado.
- Insira os 4 dígitos para o código.
- Insira outro número de usuário de 2 dígitos para programar outro código ou pressione [#] para sair.

#### Para remover Códigos de Acesso

- Pressione [\*][5] e insira o Código Mestre de 4 dígitos.
- 1 bip longo indica um erro; insira o Código Mestre novamente.
- 3 bips curtos indicam a confirmação; insira o número de usuário de 2 dígitos a ser removido. Códigos de utilizador 01-39 pode ser removido. Mestre código 40 não pode ser removido.
- Insira [\*] para remover o código e pressione [#] para sair.

#### Para habilitar a função de Som de Porta

- Pressione e mantenha pressionada [8] por 2 segundos: 3 bips = ATIVADA; 1 bip longo = DESATIVADA.

#### Troca da tonalidade do sonorizador do teclado

Pressione e mantenha a tecla [\*] pressionada para ouvir diferentes tonalidades. Uma vez que o nível desejado seja atingido, pressione [\*] para sair.

#### Para soar um alarme manualmente

- Pressione e mantenha pressionadas as teclas  e  ao mesmo tempo durante 2 segundos (Incêndio).

- Pressione e mantenha pressionadas as teclas  e  ao mesmo tempo durante 2 segundos (Emergência).

- Pressione e mantenha pressionadas as teclas  e  ao mesmo tempo durante 2 segundos (Pânico).

#### Para maiores informações

- Solicite à sua empresa de segurança uma cópia das instruções operacionais em DVD.
- Acesse [www.dsc.com](http://www.dsc.com) para descarregar o manual do usuário completo.

**Instruções de segurança para o usuário:** Não há peças que possam ser reparadas pelo usuário final dentro deste equipamento. **ADVERTÊNCIA:** Nunca abra o dispositivo por conta própria, isso pode causar incêndio ou choque elétrico. Não use solventes para limpar o teclado, isso pode danificar a unidade de controle.

